

# Configuración de Contenido Interactivo H5P



000



## Tabla de contenido

а.	Agregar al banco de contenido	3
b.	Agregar al curso	
C.	Editar	16
d.	Borrar el archivo del Banco de contenido	16
е.	Borrar actividad H5P del curso	
7.	Créditos	19



## a. Agregar al banco de contenido

1. Presione la opción **Modo de edición**, ubicada en la esquina superior derecha del menú principal



- 2. En la nueva versión primero se debe crear la actividad en el **Banco de contenido** y luego se agrega al curso.
- 3. Presione el botón Más y seleccione la opción Banco de Contenido.



 En la ventana que aparece se tiene la opción de Añadir contenido, subir un contenido ya elaborado en H5P, así como visualizar todas las actividades realizadas.



## Banco de contenido

Buscar		Añadir ~	1. Subir	
Taller de Evaluació	ón Formativa con H5P G-03			\$
Fill the blancs	Titulo			

- 5. Presione la opción **Añadir** y seleccione el contenido a crear. En este ejemplo agregaremos un video Interactivo (**Interactive video**).
- En el paso 1 se debe modificar el título y subir el video a través del botón Agregar video, puede subir el archivo desde su computadora o a través del enlace (URL) de YouTube.

ado para búsqueda, reportes e informad	ción de copyright	Ø Recorrio			
Paso 1 Subir/incrustar video	Agregar interacciones	Paso 3 Resumen del trabajo			
Añadir un vídeo * Haz clic en la parte inferior para añadir el vídeo que deseas utilizar en tu vídeo interactivo. Puedes añadir un enlace de vídeo o subir archivos de vídeo. Es posible añadir varias versiones del vídeo en diferentes calidades. Para asegurar el máximo soporte en los navegadores añade por lo menos una versión en formatos webm y mp4.					
<ul> <li>Vídeo Interactivo</li> </ul>					
	lo para vídeos de YouTube)				
<ul> <li>Pistas de texto (no soportad</li> </ul>					
<ul> <li>Pistas de texto (no soportad</li> </ul>		Paso Siguiente			
<ul> <li>Pistas de texto (no soportad</li> <li>Configuraciones del comportar</li> </ul>	niento	Paso Siguiente Q Agregar interacciones			



7. Pegar el enlace y dar clic en Insertar.



8. Dar clic en el **Paso 2**, para agregar las interacciones. Hay de dos tipos, unas para facilitar información y otras para actividades.







Las primeras permiten agregar una etiqueta, un texto (puede ser para reforzar o aclarar), una tabla, un enlace, una imagen y una lista de oraciones donde se puede resumir el contenido del video o una parte de él.



Las actividades que se pueden incluir son pregunta de respuesta única, selección múltiple, falso y verdadero, rellenar espacios vacíos, arrastrar y soltar, señala las palabras, arrastrar palabras, cuestionario y otras.



Puede reproducir el video e insertar la interacción en el punto deseado. Puede agregar la cantidad de interacciones que desee. Se recomienda tener las interacciones planificadas con anterioridad para facilitar el trabajo. En este ejemplo se va a agregar una pregunta de selección única (Single choice set). Dar clic en el botón indicado.



Se abre una nueva ventana para configurar la pregunta.



<pre>text interactive 189 2 is Pequeta 1</pre>	ale interactive YSP 2 is Pegunt 1 (interaction of the period of the peri		Copiar	🕅 Peg	gar y remp
Mesara liango *  0 50 905 • 100.905  2 Pasar vice  2 Pasar	Mostar tiempo* 2.05.953  2.05.955 2.05.95 2.05.95 2.05.95 2.05 2.05 2.05 2.05 2.05 2.05 2.05 2.0	Ideo Interactivo H5P 2 IE Pregunta 1		Eliminar	Hecho
Bit	0.9393 •   109.3933 •   109.3933 •   109.303 •   1001 </td <td>Mostrar tiempo *</td> <th></th> <th></th> <td></td>	Mostrar tiempo *			
Plausar video   Mestar como   Image: Boon   Image: Boon </td <td>Placear video   Montar como    Image: Comparison    The series interaction expanded and expanded and</td> <td>0:59.995 - 1:09.995</td> <th></th> <th></th> <td></td>	Placear video   Montar como    Image: Comparison    The series interaction expanded and	0:59.995 - 1:09.995			
Mostrar como <td< td=""><td>Mostar come Pool Pool Pool Pool Pool Pool Pool</td><td>Z Pausar vídeo</td><th></th><th></th><td></td></td<>	Mostar come Pool Pool Pool Pool Pool Pool Pool	Z Pausar vídeo			
<ul> <li>Note a una laterative contraited que el usuario dete publicar para abtri. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre active de teres en una lateractive expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtri. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtri. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtri. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtri. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtria. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtria. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtria. Cartel es una interacción expandida mestada directamente sobre dete publicar para abtria. Cartel es una interacción espandida dete publicar para abtria. Cartel es una interacción espandida dete publicar para abtria. Cartel es una interacción espandida dete publicar para abtria. Cartel es una interacción espandida dete publicar para abtria. Cartel es una abtria definida dete publicar espandida dete publicar espandida dete publicar para abtria definida de espandida definida dete publicar espandida dete nono espandida definidad dete publicar espandida definidad de publicar espandida definidad de publicar espandida definidad dete publicar espandida definidad dete publicar espandida definidad de publicar espandida definidad de publicar espandidad definidad d</li></ul>	<ul> <li>     International and and and and and and and and and and</li></ul>	Mostrar como			
Carter a unit interaction contraitid que el usuario debe pulsar para abir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente sobre el debe. Usuar o una interactión contraitid que el usuario debe pulsar para abir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente sobre el debe. Pregunta 1 Usta de preguntas* reportes e intermación de copyright Pregunta * reportes de la iniciana las classes en el 2024 Pregunta * repue fecha iniciana las classes en el 2024 Alternativa - la primera alternativa es la correcta.* Alternativa * la primera alternativa es la correcta.* Pregunta * la primera alternativa es la correcta.* Internativa * la primera alternativa es la correcta.* Intern	be a use instruction contraids use al usuario debe pulsar para abtri. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente sobre al Bato para la bianciana las colasses en el 2024	Cartel			
Truic *	Truto * ```````````````````````````````````	Botón es una interacción contraída que el usuario debe pulsar para abrir. Cartel es una interacción ex vídeo	pandida mostrada	directament	e sobre el
bidado para bidaqueda, reportes e información de copyripti          Pregunta 1         Lista de preguntas*         En que fecha inician las classes en el 2024         Pregunta*         En que fecha inician las classes en el 2024         Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*         Alternativa         12 de enero         Ventual         22 de enero         Ventual         29 de enero         Ventual reportes es en el 2024         Alternativa         14 de enero         Ventual reportes es en el 2024         Alternativa         14 de enero         Ventual reportes es en el 2024         Alternativa         14 de enero         Ventual reportes es en el 2024         Ventual reportes es el 2024         Vent	Jada pura biosqueda, reportes e intormación de copyriphi Pegunta 1 Lista de preguntas' Textual Por delecto Fen que fecha inician las classes en el 2024 Aternativas - la primera alternativa es la correcta.* Aternativas - la primera alternativa es la correcta. Aternativas - la primera alternativa es la correcta. Aternativa 14 de enero Pero	Título * (Metadatos)			
Pregunta 1 Lista de preguntas ' Textual Por defecto	Pregunta 1   Lista de preguntas*   Textual   Pregunta *   En que fecha inician las classes en el 2024   Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Alternativa   22 de enero   Alternativa   14 de enero   Alternativa   29 de enero   Alternativa   29 de enero   Pregunta *   En que focha inician las classes en el 2024   Alternativa   (atternativa   14 de enero   Alternativa   14 de enero   Alternativa   29 de enero   Pregunta * (atternativa a) <	Usado para búsqueda, reportes e información de copyright			
Lista de preguntas * rectual Por defecto	Lista de preguntas <sup>1</sup> Textal Per detecto	Pregunta 1			
• En que fecha inician las clases en el 2024 Pregunta* En que fecha inician las clases en el 2024 Atternativas - la primera alternativa es la correcta.* Atternativa   22 de enero   22 de enero   14 de enero   14 de enero   29 de enero   29 de enero   29 de enero   20 de enero   Presentativa • Retroalimentación Global Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje. Rango de Puntua/Bébralimentación para rango de puntaje definido 0 % - 100 % Escribe tu retroalimentación • Ostribuir Uniformemente • Configuración del comportamiento • Adaptabilidad 10 Marca 100 M	• En que fecha inician las clases en el 2024   Pregunta*   En que fecha inician las clases en el 2024   Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Alternativa   22 de enero   Alternativa   14 de enero   Alternativa   29 de enero   Alternativa   29 de enero   Anternativa • Retroalimentación Global Definier teroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje Harcia de alternativa * Retroalimentación faite rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación. 21-91% Puntuación Media. * 100 % Escribe tu retroalimentación • Configuración del comportamiento • Adaptabilidad * Configuración del comportamiento • Adaptabilidad * Eliminar	Lista de preguntas *	Tex	tual	or defecto
Pregunta*   En que fecha inician las clases en el 2024   Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Alternativa   12 de enero   Alternativa   14 de enero   Alternativa   29 de enero   29 de enero   29 de enero   Corrector exclusive   Corrector exclusive   Configuración Global   Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje   Na cui en el botón "Alternative"   14 de te nero   Configuración del comportamiento   • Configuración del comportamiento   • Configuración del comportamiento   • Adaptabilidad	Pregunta*   En que fecha inician las classes en el 2024   Aternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Alternativa   122 de enero   14 de enero   I4 de enero   Alternativa   29 de enero   29 de enero   Preguinta*   Preguinta* Anternativa Preguinta* Alternativa Preguinta* Alternativa Preguinta* Preguinta* Alternativa Preguinta* Pr	✓ En que fecha inician las clases en el 2024			⊗ ()
En que fecha inician las clases en el 2024   Aternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Aternativa   22 de enero   Aternativa   14 de enero   Aternativa   29 de enero   Aternativa   Controcto functionation   Aternativa   29 de enero   Aternativa   Controcto functionation   Aternativa   Controcto functionation   Aternativa   Controcto functionation   Controcto functionation   Controcto functionation   Contiguración del comportamientación   O %   10 %   Escribe tu retroalimentación   Aternativa   Configuración del comportamiento   Adaptabilidad	En que fecha inician las clases en el 2024   Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*   Alternativa   22 de enero   Alternativa   14 de enero   Alternativa   29 de enero   Alternativa   29 de enero   Alternativa   29 de enero   Encoloredad participarte   Anternativa   9 de enero   Encoloredad participarte   Anternativa   9 de enero   Encoloredad participarte   Petroalimentación Global   Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje   Mance de puntuaRétroalimentación para rango de puntaje definido   0 % 100 % Escribe tu retroalimentación   0 % 100 % Escribe tu retroalimentación   • Configuración del comportamiento   • Adaptabilidad   10 filiminar	Pregunta *			
Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*         Alternativa         12 de enero         Alternativa         14 de enero         Alternativa         29 de enero         Atternativa         29 de enero         Atternativa         29 de enero         Atternativa         Correcto recentrativa         Atternativa         29 de enero         Correcto recentrativa         Atternativa         Correcto recentrativa         Atternativa         Contracto Difference         Atternativa         Contracto Difference         Atternativa         Configuración Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Max clis en si botion "Madir rango" para antadir los rangos que necesites. Ejempio: 0-20% Maia puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-10% [Puntuación festipandia)         O%       100 % Escribe tu retroalimentación         Vonteccont numero       Xolaptabilidad         • Adaptabilidad       Xolaptabilidad	Atternativas - la primera alternativa es la correcta.*         Atternativa         22 de enero         Atternativa         14 de enero         Atternativa         29 de enero         20 de enero	En que fecha inician las clases en el 2024			
Atternativa       Image: Configuración del comportamiento         Configuración del comportamiento       Image: Configuración del comportamiento         Atternativa       Image: Configuración del comportamiento         Configuración del comportamiento       Image: Configuración del comportamiento         Atternativa       Image: Configuración del comportamiento         Atternativa       Image: Configuración del comportamiento         Atternativa       Image: Configuración del comportamiento         Adaptabilidad       Image: Configuración del comportamiento	Alternativa       Image: Constraint of the second sec	Alternativas - la primera alternativa es la correcta.*			
22 de enero         Atternativa         14 de enero         Atternativa         29 de enero         Excretedat enero         Excrete enero         O %         Excrete enero <t< td=""><td>22 de enero         Atternativa         14 de enero         14 de enero         Atternativa         29 de enero         Atternativa         Concentre encontreta         Atternativa         Consider encontreta         Perini retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella encontreta         Barcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación para anago" para anago de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         (a configuración del comportamiento         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         10 funtan</td><td>Alternativa</td><th></th><th></th><td><b>o</b> ()</td></t<>	22 de enero         Atternativa         14 de enero         14 de enero         Atternativa         29 de enero         Atternativa         Concentre encontreta         Atternativa         Consider encontreta         Perini retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella encontreta         Barcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación personalizada para cualquier rango de puntaje         Marcella en elostan "Attación para anago" para anago de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         (a configuración del comportamiento         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         10 funtan	Alternativa			<b>o</b> ()
22 de enero         Atternativa         (14 de enero         14 de enero         Atternativa         (29 de enero         (29 de enero         (29 de enero         (29 de enero         (20 de enero <t< td=""><td>22 de enero         Atternativa         14 de enero         14 de enero         Atternativa         29 de enero         29 de enero         100 % protectiverequirette         Atternativa         • Retroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Hase clic on el botton "Akadir rango" para andadri los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-01% Puntuación Media, 91-100% Puntuación Estupendal         • 100 % Detroit textrecultureta         • Configuración del comportamiento         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         10</td><td></td><th></th><th></th><td></td></t<>	22 de enero         Atternativa         14 de enero         14 de enero         Atternativa         29 de enero         29 de enero         100 % protectiverequirette         Atternativa         • Retroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Hase clic on el botton "Akadir rango" para andadri los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-01% Puntuación Media, 91-100% Puntuación Estupendal         • 100 % Detroit textrecultureta         • Configuración del comportamiento         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         10				
Alternativa       Image: Comparison of Compari	Alternativa       Image: State S	22 de enero			
Alternativa       Iminar         I 4 de enero       I         Alternativa       I         Alternativa       I         I 4 de enero       I         I 5 de enero       I         I 6 de enero       I         I 7 de enero       I         I 7 de enero       I         I 7 de enero       I         I 8 de enero       I         I 8 de enero       I         I 1 9 de enero       I         I 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Alternativa       Image: Comparison of Compari				
14 de enero         Atternativa         29 de enero         Aprocov respuerte         Acrocov respuerte         Petinir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Har cile en el botin "Añadir range" para añadir los rangos que necesites. Ejemple: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-10% § Puntuación Estupenda!         Barlos de Puntuadiótrbalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         V Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad	14 de enero         Atternativa         29 de enero         Atternativa         Atternativa         29 de enero         Accreccad entecidad         Bac die en el botón "Anadir rango" para anadir los rangos que necesites. Ejempic: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 81-10% puntuación Estapendad         Bacreccad entradédetoalimentación para rango de puntaje definido         0 % f 100 % Escribe tu retroalimentación         • Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         Material         Conserve	Alternativa			•
Alternativa         29 de enero         Accrecent precedurere         Bat cile en el boton "Ahadir rango" para ahadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% [Puntuación Estupenda!         Bargo de PuntuaRisétrbalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % [Escribe tu retroalimentación         (* Distribuir Uniformemente)         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         biliminar	Alternativa         29 de enero         Netroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz ellos presonalizada para cualquier rango de puntaje         Haz ellos prunuación Estupenda:         Rango de Puntuadébróalimentación para rango de puntaje definido         0 % - 100 % Escribe tu retroalimentación         Notección del comportamiento         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         10 Eliminar	14 de enero			
Alternativa       Image: Control of the second	Atternativa       2         29 de enero       29 de enero         Atternativa       20 de enero         Atternativa       21 enero         Haz clic en el boton "Anadir rango" para anàndir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-00% Escribe tu retroalimentación         9 % - 100 % Escribe tu retroalimentación       30 ////////////////////////////////////				
29 de enero         ActeccAR PAEGUNITA         • Retroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!         Rango de Puntuadsétróalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         • Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad	29 de enero         Arcogar resolución         Acceleration	Alternativa			0 ^
29 de enero         Adreco ar respuection         Period and arrange are an adreci and ar response que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% Puntuación Estupenda!         Bargo de Puntuadidero alimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad	29 de enero         Averate r con puesta         Averate r con puesta         Accrecas PRECUNITA         • Retroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz elle en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% [Puntuación Estupenda]         Rango de Puntuadédrôalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad				×
AGREGARE PRECOUNTA   • Retroalimentación Global  Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!  Rango de Puntuadéárðalimentación para rango de puntaje definido  0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación  • Distribuir Uniformemente  • Configuración del comportamiento  • Adaptabilidad	Accretical procession         Bar colic en el botton "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% (Puntuación Saturenda)         Bar colic en el botton "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% (Puntuación Saturenda)         Bar colic en el botton "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% (Puntuación Saturenda)         Bargo de Puntuadiátroalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         Accretical RANICO × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical         Morretical	29 de enero			
Agregat responsed         Particity of the second state of the second sta	Accrece are protected         Befinir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% puntuación Estupenda!         Rango de Puntuad de fràalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         • Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Acaptabilidad         tor concetation				
AGRECAR PREGUNTA  AGRECAR PREGUNTA  • Retroalimentación Global  Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% [Puntuadió#rðalimentación para rango de puntaje definido  Magnetica en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% [Puntuadió#rðalimentación para rango de puntaje definido  0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación  AGRECAR RANGO × Distribuir Uniformemente  • Configuración del comportamiento  to Adaptabilidad	AGREGAR PREGUNITA         • Retroalimentación Global         Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!         Rango de Puntua@dérbalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         AGREGAR PANGO × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         Magnetabilidad         Magnetabilidad	Agregal respuesta			
<ul> <li>Retroalimentación Global</li> <li>Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje</li> <li>Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!</li> <li>Rango de Puntua@étrôalimentación para rango de puntaje definido         <ul> <li>0 % - 100 % Escribe tu retroalimentación</li> <li>2 Escribe tu retroalimentación</li> <li>× Distribuir Uniformemente</li> </ul> </li> <li>Configuración del comportamiento</li> <li>Adaptabilidad</li> </ul>	<ul> <li>Retroalimentación Global</li> <li>Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje</li> <li>Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!</li> <li>Rango de Puntuadiétrôalimentación para rango de puntaje definido         <ul> <li>0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación</li> <li>© % = 100 % Escribe tu retroalimentación</li> <li>× Distribuir Uniformemente</li> </ul> </li> <li>Configuración del comportamiento</li> <li>Adaptabilidad</li> </ul>	AGREGAR PREGUNTA			
<ul> <li>Retroalimentación Global</li> </ul> Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% iPuntuación Estupendal Rango de Puntua@létrôalimentación para rango de puntaje definido <ul> <li>0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación</li> <li>AGRECAR RANCO × Distribuir Uniformemente</li> <li>Configuración del comportamiento</li> <li>Adaptabilidad</li> </ul>	<ul> <li>Retroalimentación Global</li> <li>Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje</li> <li>Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!</li> <li>Rango de Puntuadiétrôalimentación para rango de puntaje definido         <ul> <li>0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación</li> <li>Configuración del comportamiento</li> <li>Adaptabilidad</li> </ul> </li> <li>Configuración del comportamiento</li> </ul>				
Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% [Puntuación Estupenda!         Rango de Puntuadétroalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 %       Escribe tu retroalimentación         AGREGAR RANGO       × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad	Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje         Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!         Rango de Puntua&détrôalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         AGREGAR RANGO × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         No         Eliminar	✓ Retroalimentación Global			
Rango de Puntuadiátroalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         AGREGAR RANCO       × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         to Eliminar	Rango de Puntuadiétroalimentación para rango de puntaje definido         0 % = 100 % Escribe tu retroalimentación         • AGREGAR RANGO × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         • Eliminar	Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntaje Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala pu 91-100% ¡Puntuación Estupenda!	ntuación, 21-91% F	Puntuación N	Media,
0 % - 100 %       Escribe tu retroalimentación         AGREGAR RANCO       × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         bo       Eliminar	0 % - 100 %       Escribe tu retroalimentación         • AGREGAR RANGO       × Distribuir Uniformemente         • Configuración del comportamiento         • Adaptabilidad         • Eliminar	Rango de Puntua <b>détr</b> oalimentación para rango de puntaje definido			
AGREGAR RANGO     X Distribuir Uniformemente      Configuración del comportamiento      Adaptabilidad      Eliminar	AGREGAR RANGO     X Distribuir Uniformemente      Configuración del comportamiento      Adaptabilidad      Eliminar	0 % <sup>-</sup> 100 % Escribe tu retroalimentación			•
Configuración del comportamiento     Adaptabilidad	Configuración del comportamiento     Adaptabilidad	AGREGAR RANGO			
<ul> <li>Adaptabilidad</li> <li>Eliminar</li> </ul>	<ul> <li>Adaptabilidad</li> <li>Eliminar</li> <li>Concelar</li> </ul>	Configuración del comportamiento			
ho Eliminar	ho Eliminar	<ul> <li>Adaptabilidad</li> </ul>			
	dar Cancelar				



- Primero se indica el tiempo donde se agregará la interacción, se recomienda la opción de **Pausar vídeo.**
- En Mostrar cómo se recomienda la opción de cartel.
- En el título se recomienda que sean una secuencia para todas las interacciones, por ejemplo Pregunta 1, 2 y así sucesivamente.
- Se puede en este caso agregar una o más preguntas, utilizando el botón Agregar pregunta.
- Para cada una debe completar las preguntas y las opciones, la primera opción debe ser la respuesta correcta, en el modo de ejecución el sistema las ordena aleatoriamente.
- Se puede agregar retroalimentación, añadiendo rangos, sobre todo cuando son varias preguntas.
- En configuración del comportamiento se puede cambiar el tiempo de espera de las respuestas, habilitar efectos sonoros, que aparezca el botón de Intentar de nuevo y mostrar solución, cambiar el porcentaje para aprobar.

Configuración del comportamiento
✓ Continuar automáticamente Automáticamente ir a la siguiente pregunta cuando es seleccionada alternativa. Esto necesita estar desactivado para hacer el contenido completamente accesible al usar un lector de pantalla.
Tiempo de espera en respuestas correctas *
Valor en milisegundos
2000
Tiempo agotado en respuestas incorrectas *
Valor en milisegundos
3000
✓ Habilitar efectos sonoros
Habilitar botón "Intentar de nuevo"
Habilitar botón Mostrar solución
Porcentaje aprobatorio *
Porcentaje de la puntuación total requerido para pasar el examen.
100



- Se puede cambiar la adaptabilidad de manera que se pueda avanzar si la respuesta es correcta o repetir alguna información si es incorrecta, para ello se indican los tiempos.
- Una vez lista la interacción dar clic en el botón **Hecho**. Aparece sobre el video el cartel de la interacción. Si lo requiere editar debe dar clic sobre el mismo.

UTN 15 a	años de aportar al desarrollo de Costa Rica		Ver másta.	Compartir
	En que fecha inician las clases en el 2024	1	4)	
	14 de enero			
	22 de enero			
	29 de enero			A
		A la		YouTube
$\triangleright \square -$			1:00 / 9:31 🛛 👔	<b>4</b> 》 🌣

- En la parte de arriba se habilita la barra de edición. Puede cambiar el tamaño del recuadro para que se visualice adecuadamente la pregunta, editar la misma en caso de error, copiar la interacción, enviar atrás o traer adelante en caso de que hayan varias interacciones y eliminar.
- 9. Una vez listas las interacciones dar clic en el **Paso 3**, en este puede agregar un resumen de si lo desea, si no puede ir al final y dar clic en el botón **Guardar**.
- 10. Aparecerá el contenido para su previsualización, el botón de **editar**, **más** y **salir** para regresar al banco de contenido.



## Video Interactivo H5P 2



## b. Agregar al curso

- 11. Regrese a la página principal del curso.
- 12. Presione la opción **Añade una actividad o un recurso**, ubicada en la esquina inferior derecha de cada semana



13. Se muestra una ventana emergente con tres pestañas: Todos, Actividades y Recursos



14. Seleccione la pestaña Actividades y opción Contenido interactivo, ícono color negro



15. Se muestran las siguientes secciones

- a. Secciones
  - General
  - Opciones de H5P



- Calificación
- Opciones de intento
- Ajustes comunes del módulo
- Restricciones de acceso
- Condiciones de finalización de actividad
- Marcas
- Competencias
- b. Opción Expandir todo
- c. Botón Guardar cambios y regresar al curso
- d. Botón Guardar cambios y mostrar
- e. Botón Cancelar

## - Actualizando H5P en Actividades (Taller)@

General		Expandir todo
> Opciones o	le H5P	
> Calificació	า	
> Opciones o	le intento	
> Ajustes co	nunes del módulo	
> Restriccior	ies de acceso	
> Condicione	es de finalización de actividad	
> Marcas		
> Competend	cias	
	Enviar notificación de actualización de contenido      ?	
	Guardar cambios y regresar al curso Guardar ca Cancelar	ambios y mostrar





#### 16. En **General** debe agregar el título de la actividad.

~	General				
	Nombre	Ejercicio Video Interactivo			
	Descripción				Ø 22
		Instrucciones	Ágina del curso 👔		
	Paquete de  🔋 🝞 archivos	Tamaño máximo	de archivo: Sin límite, n	úmero máximo	o de archivos: 1
		<ul> <li>Archivos</li> <li>Nombre</li> </ul>	Última modificación	Tamaño	Tipo
		interactive-video- 612.h5p	18/01/2024 15:11	4.0 MB	Archivo (H5P)
		Tipos de archivo aceptados: Archivo (H5P) .h5p			
		Acceder al archivo H5P en el ban	co de contenido (abre er	n una nueva ve	entana). ?

- 17. Agregar instrucciones en caso de que lo requiera en el espacio de **Descripción**.
- 18. En la opción **Paquete de archivos** dar clic en **Puede arrastrar y soltar** archivos aquí para añadirlos.



fn Archivos locales	Buscar	<b>C</b>	\$		≣ 0
fn Archivos recientes	🖿 Sistema 🖿 T	EyPRD 🖿 E-Lea	rning 🖿 Taller de E	valuación Formativa con H5P	,
🔌 Subir un archivo			0		
fn Archivos privados	=	= -	2000	=	
🏐 Wikimedia		= <u>-</u>	<u> </u>	<b>G0</b>	
n Banco de contenido	Ejercicios	Ejercicios mat	emparejamie	Libro interactivo	
		) men Vermi ) men		23	
	Seleccionar i	Tipos de foro	Video Interact	Video Interact	

Debe seleccionar la opción Banco de contenido y posteriormente seleccionar el archivo a agregar.

En la siguiente ventana dar clic en la opción **Enlazar al archivo**. Y dar clic en **Seleccionar este archivo**.

 $\sim$ 



Seleccionar Video Interactivo H5P 2	×
<ul> <li>Hacer una copia del archivo</li> <li>Enlazar al archivo</li> </ul>	

Guardar	como

interactive-video-612.h5p

Autor Guadalupe Camacho Zúñiga

Seleccionar	licencia	2	

	Licencia	a no	especificada
--	----------	------	--------------

Seleccionar	este archivo	Cancelar
25	Última modifica 11 de enero de Creado 11 de e Tamaño 4.0 ME Licencia	ación e 2024, 18:46 anero de 2024, 18:46 3

Paquete de archivos	9 9	Tamaño máximo de archivo: Sin límite, número máximo de archivos: 1				
		Nombre	Última modificación	Tamaño	Тіро	
		□ finteractive-video- 612.h5p	18/01/2024 15:11	4.0 MB	Archivo (H5P)	
		Tipos de archivo aceptados:				
		Archivo (H5P) .h5p Acceder al archivo H5P en el ban	co de contenido (abre er	n una nueva ve	entana). 🕐	

El archivo insertado se puede eliminar para agregar otro o editar para realizar cambios mediante el banco de contenido.



- 19. En el bloque Calificación puede asignar un valor para las actividades del H5P insertado. Algunos H5P no permiten está configuración ni el seguimiento de intentos.
- 20. Una vez modificadas las secciones correspondientes, presione el botón Guardar cambios y regresar al curso o Guardar cambios y mostrar



Para más información visite el <u>sitio oficial de H5P</u> y los <u>tutoriales</u> de los tipos de contenido.

#### c. Editar

- 1. Ir al botón Más y seleccionar Banco de contenido.
- 2. Seleccione el contenido interactivo (H5P) a editar
- 3. Presione la opción Editar.
- 4. Se habilitan las opciones de configuración
- 5. Modifique los datos deseados
- 6. Presione el botón Guardar.

## d. Borrar el archivo del Banco de contenido

- 1. Ir al botón Más y seleccionar Banco de contenido.
- 2. Seleccione el contenido interactivo (H5P) a eliminar
- 3. Presione la opción Más y en Borrar.
- 4. En la ventana emergente presionar Borrar.
- 5. Está acción hace que el contenido se borre por completo.
- 6. Presione el botón Guardar.



Ejercicios n	nat	em	náticos					
Editar Más ~							Salir	
Hacer no-listado								
Renombrar	1			1/3	<	>	$\otimes$	
Remplazar con archivo								
Descargar	os	>	Función lineal					
Contenido copiado	0							
Borrar	Ŭ							
Eiercicio 2	0	>	Funcion cuadratica					
Ljercicio 2								
Eiercicio 3	0	>	Funciones					
1 Ejercicio	<b>)</b> 1			1	/ 3	<	>	

#### e. Borrar actividad H5P del curso

- 1. Presione la opción **Activar edición**, ubicado en la esquina superior derecha del área de trabajo
- 2. Seleccione el contenido interactivo (H5P) a borrar
- 3. Presione la opción Editar, ubicada a la derecha del contenido interactivo (H5P)
- 4. Presione la opción Borrar
- 5. Se muestra una ventana emergente para confirmar la eliminación
- 6. Presione el botón Borrar.
- Está acción borra la actividad del curso, pero no el contenido del Banco de contenido.







Las actividades de H5P también se pueden insertar utilizando el editor de texto en cada uno de los recursos y actividades, por ejemplo, se podría utilizar en un recurso página para hacer más llamativo un contenido. En este caso se inserta desde el banco de contenido.

#### Expandir todo General Nombre Instrucciones de la semanas Descripción l A**-** B *I* Q 🗸 **\***-NO Muestra la descripción en la página del curso ? Contenido Contenido de la A ļ **?**▼ A-BI **\***-S S página 8 0000 $\odot$ Ā <u>U</u> <del>S</del> X<sub>1</sub> X<sup>1</sup> H÷₽ ± ± ∎ ৫ £ C C </> ≣ ⊞

#### ■ Actualizando Página en Actividades (Taller)●



## 7. Créditos

Universidad Técnica Nacional Centro de Formación Pedagógica y Tecnología Educativa Área de Tecnología Educativa y Producción de Recursos Didácticos

Dirección:

José Pablo Molina Sibaja

#### Asistencia Administrativa:

María Luisa Gamero Murillo

#### Producción Académica:

Guadalupe Camacho Zúñiga

Sergio Arturo Cubero Mata

Leonardo Cortés Mora

#### Diseño Gráfico:

Geannina Sánchez Chacón

#### Derecho de Autor

Queda prohibida la reproducción, transformación, distribución y comunicación pública de la obra multimedia, [Configuración de Contenido Interactivo H5P], por cualquier medio o procedimiento, conocido o por conocerse, sin el consentimiento previo de los titulares de los derechos, así como de las obras literarias, artísticas o científicas particulares que contiene.





